

MÁSTER EN  
**Ingeniería Informática (presencial)**

Código del plan

**639**

233 Centro gestor: ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE VALLADOLID

PLAN DE ESTUDIOS

66 créditos ECTS distribuidos de la siguiente forma:

- 60 créditos en asignaturas obligatorias
- 6 créditos de Trabajo Fin de Máster

\*Los titulados en Ingeniería Informática no tendrán que cursar complementos de formación.

\*Los titulados en cualquier especialidad de Ingeniería Técnica en Informática de menos de 234 créditos, así como otros titulados de las ramas de Ingeniería y Arquitectura y de Ciencias, deberán cursar los complementos formativos que establezca la Comisión Académica del Máster para cada caso.

**Módulo 1: Dirección y gestión**

Materia: Dirección y Gestión Financiera en Entornos TIC

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
4,5	Gestión económico-financiera de empresas y proyectos en Entornos TIC	Obligatoria	2º cuatrimestre	54920

Materia: Dirección de proyectos

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
4,5	Estrategia empresarial y dirección de proyectos	Obligatoria	2º cuatrimestre	54921

Materia: Economía de la innovación en el Sector TIC

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
3	Economía de la innovación en el Sector TIC	Obligatoria	2º cuatrimestre	54922

**Módulo 2: Tecnologías informáticas**

Materia: Aseguramiento de la calidad y la seguridad del software

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
3	Calidad del software: Certificación y auditorías de calidad de procesos, sistemas, datos y servicios	Obligatoria	1º cuatrimestre	54923
3	Ciberseguridad	Obligatoria	1º cuatrimestre	54924

Materia: Aprendizaje automático de altas prestaciones

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
3	Técnicas escalables de análisis de datos en entornos Big Data: Clasificadores	Obligatoria	1º cuatrimestre	54925
3	Técnicas escalables de análisis de datos en entornos Big Data: Regresión y descubrimiento de conocimiento	Obligatoria	2º cuatrimestre	54926
3	Deep learning y sus aplicaciones	Obligatoria	1º cuatrimestre	54927

### Materia: Supercomputación y modelos emergentes de cómputo

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
6	Supercomputación y BigData	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54928
3	Sistemas Empotrados e IoT	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54929

### Materia: Sistemas conversacionales e interacción avanzada

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
3	Sistemas conversacionales	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54917
3	Interfaces gráficas y entornos virtuales	Obligatoria	2 <sup>o</sup> cuatrimestre	54918
3	Sistemas avanzados de interacción	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54919

### Materia: Tecnologías de Gestión de Información

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
3	Arquitecturas BigData	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54933
3	Tecnologías distribuidas y BlockChain	Obligatoria	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	54934

### Materia: I+D+i en Informática

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
9	I+D+i en Informática	Obligatoria	2 <sup>o</sup> cuatrimestre	54935

### Módulo 3: Trabajo fin de máster

CRÉDITOS	ASIGNATURA	TIPO	DURACIÓN	CÓDIGO
6	Trabajo fin de máster	Obligatoria	2 <sup>o</sup> cuatrimestre	54936

### Módulo: Complementos formativos

Los complementos formativos están compuestos por asignaturas del Grado en Ingeniería Informática de la Universidad de Valladolid:

CRÉDITOS	ASIGNATURA	DURACIÓN	CÓDIGO
6	Programación orientada a objetos	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	46914
6	Análisis y diseño de bases de datos	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	46921
6	Análisis y diseño de algoritmos	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	46920
6	Modelado de sistemas software	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	46923
6	Ingeniería del conocimiento	1 <sup>er</sup> cuatrimestre	46922