GUÍA DE AUTOMATRÍCULA A TÍTULOS PROPIOS DE LA UVA

SECCIÓN DE ESTUDIOS PROPIOS Y TÍTULOS Casa del Estudiante. C/ Real de Burgos s/n 47011 Valladolid E-mail: <u>seccion.titulos@uva.es</u> / <u>negociado.titulos@uva.es</u> La solicitud de matrícula on line a los títulos propios de la Uva se realiza a través de la aplicación SIGMA.

Es recomendable utilizar Mozilla Firefox.

Entre a la página Web de la Uva : <u>https://www.uva.es/export/sites/uva/</u>



En la oferta de Títulos Propios del curso correspondiente aparecerá la relación de cursos.

GRADOS	Todos los campus 🔺
	Diploma de Especialización en Historia y Estética de la Cinematografía
TITULOS PROPIOS	Diploma de Especialización en Sindicalismo y Diálogo Social
FORMACIÓN CONTINUA	Diploma de Especialización en Técnicas Cuantitativas en Medicina Traslacional: Bioimpresión, Radiómica e Inteligencia Artificial
	Experto en Consultoría de balance y acreditación de competencias
	Experto en Metodologías Fundamentadas para la Educación STEAM
	Máster en Agenda Urbana 2030 para el Desarrollo Local
	Máster en Big Data Science

Seleccione el curso en el que haya sido admitido previamente:

Pe	r tipo Por área		
	Máster —		
	0	Magíster en Habilidades para la Gestión del Patrimonio Cultural	
	0	Máster en Fisioterapia Manual. Enfoque clínico para el abordaje del dolor y alteraciones del movimiento.	
	0	Máster en Psicopatología y Clínica Psicoanalítica	
	Especialista Universitario ——		
	0	Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos	
		Especialista Universitario en Historia y Estética de la Cinematografía	

Pulse en :



Los estudiantes admitidos deberán utilizar los mismos identificadores y contraseñas que han usado para la preinscripción.

Si no recuerda su contraseña puede acceder al siguiente formulario:

Recuperación de clave.



Oferta de Estudios Propios para el curso 2019-2020 Estudiantes: Inscripción/Matricula en Estudios Propios ACCESO ON-LINE ALUNNOS CON CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA Acceder UNIVERSIDAD ACCESO ON-LINE OTROS ALUNNOS ACCESO ON-LINE OTROS ALUNNOS CONCUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA Acceder DE CONCUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA ACCEDER DE CONCUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA ACCEDER DE CONCUENTA DE CONPUTACIÓN E INFERIMENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA ACCEDER DE LECTRÓNICO	× [®] Convertir ▼ [®] Seleccionar		
Votver Matricula on-line ORGANIZACIÓN Y COORDINACIÓN Emprimi Organiza Informática (Arquitectura y Tecnologia de Computadores, Clencias de la Computadore Intellgencia Ar Director JOAQUIN NICOLAS ADIEGO RODRIGUEZ Unidad Responsable Informática (Arquitectura y Tecnologia de Computadores, Clencias de la Computador e Intellgencia Ar Entidades colaboradoras Fundación Parque Clentifico	Oferta de Estudios Propios para el curso 2019-2020 Especialista Universitario en Desarrollo de Videojueg MACROAREA: CODIGO TCS:111/2	C Estudiantes: Inscripción/Matrícula en Estudios Propios ACCESO ON LINE ALUMNOS CON CUENTA DE CORRED ELECTRÓNICO EN LA ACCEder ACCESO ON-LINE OTROS ALUMNOS ACCESO ON-LINE OTROS ALUMNOS	
Organiza Informática (Arquitectura y Tecnologia de Computadores, Ciencias de la Computador e Intelligencia Ar Director JOAQUIN NICOLAS ADIEGO RODRICUEZ Unidad Responsable Informática (Arquitectura y Tecnologia de Computadores, Ciencias de la Computadore Intelligencia Ar Entidades colaboradoras Fundación Parque Científico	Volver Organización y coordinación	Matricula on-line	🖨 Imprimir
Unidad Responsable Informatica (Arquitectura y Tecnologia de Computadores; Ciencias de la Computación e Intelligencia Ar Entidades colaboradoras Fundación Parque Científico	Organiza Informática (Arq Director JOAQUIN NICOL	Itectura y Tecnologia de Computadores, Clencias de la Computación e Inteligencia Ar S ADIEGO RODRIGUEZ	
	Unidad Responsable Informática (Arq Entidades colaboradoras Fundación Parqu	Iterctura y Tecnología de Computadores, Clenclas de la Computación e Intelligencia Ar E Clentífico	

_	Iniciar sesión
	Lusuario/a
	Contraseña
	Entrar



En la pantalla de **Datos Alumnos**, en **"Estudio a matricular**", seleccione en el desplegable el curso correspondiente a su admisión y pulse en **"Alta de nueva matrícula**".

Gestions de matricula
Atta de nueva matrícula Gestión de matrículas previas (0) Centro de notificadones
Alta de nueva matrícula
A continuación se muestra la lista de estudios que tienen actualmente un periodo de matrícula abierto. Seleccione el estudio en el que desee realizar la matrícula, y a continuación pulse en alta de nueva matrícula para iniciar el proceso de matrícula.
Estudio a matricular: Pulse aquí para seleccionar un estudio

A continuación, revise y complete todos los datos personales:





En la pantalla **Datos Acceso**, seleccione la **vía de acceso** correspondiente a su situación y por la cual ha sido previamente admitido en el curso y pulse en Aceptar.

Proceso de Alta de Matrícula		
Año académico Centro Estudio	2019/20-0 140-Servício de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos Dept.	41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Período de matrícula Nombre Resumen de Estudio	1114/2 * Especialista Universitanto en Desari Unio de Proceijosgus 1 Fechas período de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019
Datos de acceso al estudio	Gestiones de Datos Alumno Datos Acceso Datos Datos Pago Confirmación Matricula	Documentos a Imprimir
SELECCIÓN DE LA VÍA DE ACCESO AL ESTUDIO PO Seleccione una de las siguientes vías día Titulo universitario Experiencia profesional	R LA QUE OPTA EL ALUMNO	

En Datos Académicos, hay que seleccionar las asignaturas del estudio.

Se pueden dar 2 situaciones:

- 1. En caso de que las asignaturas de su estudio sean todas obligatorias, pulse Seleccionar todas
- En caso de que el estudio incluya asignaturas optativas, deberá seleccionar <u>una a</u> <u>una</u> las asignaturas correspondientes en las que desee matricularse hasta completar el número total de créditos del estudio.

Control Control <t< th=""></t<>
Not by primined at kultures on unit comparations Set of the
M SELECCIÓN Il Nety asignaturas seleccionadas para su matricula Il Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada e continuación para añadirlas a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada e continuación para añadirlas a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoria 20 2019/20 1 1 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoria 20 2019/20 1 2 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 1.0 Obligatoria 20 2019/20 1 2019/20 1 1 2019/20 1 1 2019/20 1 1 2019/20 1 1 2019/20 1 1 2019/20 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Image: constraint of the set of
On hay asignaturas seleccionadas para su matricula Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula Staticular trans de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para notacion para notacion para notacion para disponibles mostrada a continuación para notacion para n
Cécies asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULUR Steccionar toda Cécies Caráter Cora Año Acad n O 200523 Fundamentos de dianto de interfaces para juegos y jugabilidad 0.0 Obligatoria o 2019/20 O 200523 Fundamentos de dianto de interfaces para juegos y jugabilidad 0.0 Obligatoria o o 2019/20 O 200523 Fundamentos de dianto de interfaces para juegos y jugabilidad 0.0 Obligatoria o o 2019/20 O 200523 Fundamentos de dianto de interfaces para juegos y jugabilidad 0.0 Obligatoria o o 2019/20 O 200524 Fundamentos de dianto de interfaces para juegos y jugabilidad 0.0 Obligatoria o o 2019/20 O 200525 Edición de sonito para videojuegos 5.0 Obligatoria o o 2019/20 o O 200529 Motore gaficos 6.0 Obligatoria o o 2019/20 o 2019/20 </td
Steccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirias a su selección para la matricula Steccioner tods Steccioner tods Steccioner tods Steccioner tods Código Construction Construction Código Construction Construction Construction Código Código Construction Construction Construction construction Construction Construction Construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction construction
Selectione signatures de la tabla de asignatures disponibles mostrada a continuación para amadrías a su selección para la matricula ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR Selectionar toda Cerátor Caro Año Acad. 0 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoría 0 2.0 2019/20 0 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 5.0 Obligatoría 0 2.0 2019/20 0 200525 Proceso de desarrollo de videojuegos 5.0 Obligatoría 0 2.0 2.019/20 0 200526 Diseño digital 9.0 Obligatoría 0 2.0 2.019/20 0 200528 Narración, para videojuegos 3.0 Obligatoría 0 2.019/20 0 200529 Modres gráficos 6.0 Obligatoría 0 2.019/20 1 200531 Juegos multipador en red 4.5 Obligatoría 0 2.019/20 1 200532 Modres gráficos 6.0 Obligatoría 0 2.019/20 1 200531 Juegos multipador en red 4.5
ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICILLR Steccionar todas Steccionar todas Código Descripción Crádics Carácter Carso Aðo Acad. Asignatura 1 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoria o 2019/20 1 200525 Fundamentos de diseño de videojuegos 5.0 Obligatoria o 2019/20 1 200525 Proceso de desarrollo de videojuegos 5.0 Obligatoria o 2019/20 1 200526 Diseño digital 9.0 Obligatoria o 2019/20 1 200527 Editidon de sonido para videojuegos 5.0 Obligatoria o 2019/20 1 200528 Narración, guion y storybeard 5.0 Obligatoria o 2019/20 1 200529 Motores gráficos 6.0 Obligatoria o 2019/20 1 200528 Narración, guion y storybeard 5.0 Obligatoria o 2019/20 1 <t< th=""></t<>
Construction Construction Código Descripción Créditos Carácter Año Acad Ano Acad 1 200523 Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad 6.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200525 Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad 6.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200526 Proceso de desarrollo de videojuegos 5.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200526 Dieño digital 9.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200526 Dieño digital 9.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200527 Edicion de sonicio para videojuegos 5.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200528 Narración, guior y torybeard 5.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200531 Metores gráficos 6.0 Obligatoria 20 2019/20 1 200532 Modelo de nepocio del videojuegos 5.0
Stetcionar uses Cédigs Descripción Créditos Caricter Curso Año Acad. 0 200523 Fundamentos de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoria 0 0 2019/20 0 200524 Fundamentos de diseño de videojuegos 5.0 Obligatoria 0 0 2019/20 0 200525 Proceso de desarrolio de videojuegos 5.0 Obligatoria 0 0 2019/20 0 200526 Diseño digital 9.0 Obligatoria 0 0 2019/20 0 200527 Edición de sonido para videojuegos 5.0 Obligatoria 0 2019/20 0 200528 Narración, guion y stopbeard 5.0 Obligatoria 0 2019/20 0 200529 Motores gráficos 6.0 Obligatoria 0 2019/20 0 200531 Luer videojuegos 5.0 Obligatoria 0 2019/20 0 200532 Motores gráficos 6.0 Obligatoria
Código Discripción Crádics Carister Carister Año Acad. A 1 200523 Fundamentos de labelo de videojuegos 6.0 Obligatoria 9 2019/20 1 200524 Fundamentos de diseño de videojuegos 6.0 Obligatoria 9 2019/20 1 200525 Proceso de desarrollo de videojuegos 1.0 Obligatoria 9 2019/20 1 200526 Diseño digital 9.0 Obligatoria 1 9 2019/20 1 200527 Edición de sonico para videojuegos 1.0 Obligatoria 1 9 2019/20 1 200528 Narraślen, guion ystoryboard 5.0 Obligatoria 9 2019/20 1 200529 Motores gaficos 6.0 Obligatoria 9 2019/20 1 200530 Lee videojuegos 4.5 Obligatoria 9 2019/20 1 200531 Juegos multigador en red 4.5 Obligatoria 9 2019/20 <tr< th=""></tr<>
ColligoColligoConstructorCreditosCaracterCursoAño Azad.1200523Fundamentos de diseño de videojuegos6.0Obligatoria02019/202019/201200524Fundamentos de diseño de videojuegos5.0Obligatoria002019/202019/201200525Proceso de desarrollo de videojuegos5.0Obligatoria002019/202019/201200526Diseño digital9.0Obligatoria002019/202019/201200527Edidión de sonito para videojuegos5.0Obligatoria02019/202019/201200528Naración, guino y stroybeard5.0Obligatoria02019/202019/201200529Motores gráficos6.0Obligatoria0202019/201200531Juegos multiligador en red4.5Obligatoria02019/201200532Geneso de lengeico del videojuego5.0Obligatoria02019/201200530Altores gráficos6.0Obligatoria02019/201200531Juegos multiligador en red5.0Obligatoria02019/201200533Creación de regresa6.0Obligatoria02019/201200534Obligatoria02019/202019/202019/201200535Creación de regresa6.0Obligatoria02019/201<
L 2.00525 Fundamentos de diseño de visionegeiso 6.0 Obligatoria 6.0 2.001/2.0 L 2.00524 Fundamentos de diseño de visionegeiso y jugabilidad 6.0 Obligatoria 6.0 2.001/2.0 2.0
Image: Constant of the state st
Image: Construction of the integration of the i
Image: Constraint of the solution of the solution para videolytegos 5.0 Obligatoria 5.0 2019/201 C 200527 Edition de solution para videolytegos 5.0 Obligatoria 5.0 2019/201 C 200527 Edition de solution para videolytegos 5.0 Obligatoria 5.0 2019/201 C 200529 Matrice grificos 6.0 Obligatoria 5.0 2019/201 C 200530 Len videolytegos 4.5 Obligatoria 6.0 2019/201 C 200531 Luegos mutiligador en red 4.5 Obligatoria 6.0 2019/201 C 200532 Modelo de negocio del videolytego 5.0 Obligatoria 6.0 2019/201 C 200533 Creación de empresa 6.0 Obligatoria 6.0 2019/201 C 200534 Proyecto técnico 6.0 Obligatoria 6.0 2019/201
Image: Constraint of the state of
Image: Constraint of the state of
Image: Constraint of the state of
Image: Constraint of the second sec
1 200532 Modelo de negocio del videojlugo 5.0 Obligatoria 5.0 2001/20 2 200533 Creación de empresa 6.0 Obligatoria 6.0 2019/20 2 200534 Proyecto técnico 6.0 Obligatoria 6.0 2019/20
1 200535 Creaclón de empresa 6.0 Obligatoría 5.0 2019/20 2 200534 Proyecto técnico 6.0 Obligatoría 5.0 2019/20
200534 Proyecto técnico 6.0 Obligatoria co 2019/20
Volv Volv

	_		MI SELECCIÓN				
	7	7	Eliminar todas				
		Codigo	Descripcion	Creditos	Caracter	Curso	Ano Acad.
₹ 🗳	* V	200494	Historia	1.75	Ubligatoria	Unico	2020/21
🕨 🖌	×	200495					
k 🖉	×	200496	En algunos cursos, el alumn	o deberá		Selección de grupos de asignatura	
N 🖉	×/L			oucsciu		• Se debe seleccionar un grupo de asignatora de c	da una de las tipologras presentes
	×		seleccionar el tipo de grupo	en cada		Tipologia - Teoria	No.
		202402	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			U 1 Burgerand	
K 🗳	► N	200499	asignatura desde el icono ve	erde (modif	ficar).	Ø tear	August
N 🗹	×	200500					
k 🖉	×	200501	Derecho Individual del Trabajo	3.5	Obligatoria	Unico	2020/21
N 12	x	200502	Derecho Sindical	4.0	Obligatoria	Único	2020/21
T							
	X	200503	Igualdad de Género	1.5	Obligatoria	Único	2020/21

En el apartado siguiente, **Datos Pago Matrícula**, aparecen los datos de pago de la matrícula del estudio

 \Rightarrow Por una parte, las tasas adminitrativas:

- Deberá seleccionar si quiere solicitar el carnet de estudiante.
- Los gastos generales de administración vienen predeterminados.
- En los precios públicos por servicios complementarios de los títulos propios aprobados por el Consejo Social no se aplicará ninguna bonificación.
- \Rightarrow Por otra parte, la tasa académica:
 - En los cursos gestionados por la Fundación General de la Uva, únicamente se abonarán las tasas administrativas . La tasa académica se tramita directamente con la Fundación.
 - No se aplicarán bonificaciones por becas propias del estudio
 - Podrá seleccionar el fraccionamiento del pago siempre y cuando el Estudio lo permita

Aceptar y confirmar.

roducción de los datos de pa	igo de la matrícula								
			TACA		MATTRICIN A				
			IASA	S ADMINISTRATIVAS DI	MATRICULA				
El importe de las tasas administr	rativas que se seleccionen a co	ntinuación se ab	oonará por parte del alu	mno. Es posible que f	iguren tasas administ	rativas obligatorias, o	ue no será posible (desmarcar.	
Solo se tendrá derecho a aplicar	el descuento de las tasas admi	inistrativas si se	soliciata beca.						
Aplicar			Descripción				Importe		Descuento
			Expedición tarjeta Uva				13,00€		0
		Ga	istos generales de administr	aclón			48,00€		0
			SELECCIÓ	N DE TASA ACADÉMICA	PARA MATRÍCULA —				
A continuación se muestran las tas	sas académicas aplicables a la	matrícula en cur	rso, junto con el importe	e correspondiente a ca	ıda una de ellas. Se d	ebe seleccionar cuál	de ellas se abonará	en concepto de matrícula. S	ii desea consultar el
tatte det importe de atguna de las las	sas disponibles, puede pulsar e		a su izquierda.						
Anlicar	Tino de tasa			Permite n	ago fraccionado			Import	
•	Normal				Si			1 1000,	.00E
				- BONIFICACIONES					
No consta que tenga derecho a apl	licar ninguna bonificación.								
	,								
Aplicar descuento									
Aplicar descuento				Calcular total	-				
Aplicar descuento				Calcular total				Imote	
Aplicar descuento			Normal	Calcular total	•	D	escuento	Importe 1000,00 €	
Aplicar descuento			Normal	Calcular total	Tota	D L Importe:	escuento	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Aplicar descuento			Normal	Calcular total	Tota R	L Importe:	escuento	Importe 1000.00 € 1000.00 €	
Apilcar descuento			Normal	Calcular total	Tota	L Importe:	escuento	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Apilcar descuento	los datos del pagador que abo	mará el importe	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. Tamblén se de	Tota R ebe indicar e informan	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Apilcar descuento	los datos del pagador que abo Alumno	mará el importe	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. Tamblén se de	Tota R	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Apilcar descuento A continuación se deben informar pagador ripción pagador	los datos del pagador que abo	inará el importe	Normal de la taxa seleccionada	Calcular total	Tota R abe indicar e informar	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Apilcar descuento Apilcar descuento A continuación se deben informar pagador ripción pagador	los datos del pagador que abo Alumno	inará el Importe	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGC	Tota R Da AplicaR	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Apilcar descuento Apilcar descuento A continuación se deben informar pagador ripción pagador yrma de pago	los datos del pagador que abo Alumno Entidad Financiera	nará el Importe	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGO	R	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 €	
Aplicar descuento	los datos del pagador que abo Alumno	inará el Importe	Normal de la tasa seleccionada DATOS	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGO	R	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	importe 1000.00 € 1000.00 €	
Iplicar descuento	los datos del pagador que abo	nará el importe	Normal de la tasa seleccionada DATOS	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGC	R	L Importe:	escuento gida para dicha tase	Importe 1000.00 € 1000.00 €	
Aplicar descuento	los datos del pagador que abo	inará el importe	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGC	Teta R R Abbe indicar e informar	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000.00 € 1000.00 €	
Aplicar descuento Aplicar descuento A continuación se deben informar pagador ripción pagador rima de pago friencia de cobro (opcional) formación adicional (opcional)	los datos del pagador que abo Alumo	inará el Importe	Normal de la taza seleccionada	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGO — IMPORTE A CARGO	Teta R	La forma de pago elá	escuento gida para dicha tass	Importe 1000.00 € 1000.00 €	
Aplicar descuento	los datos del pagador que abo	inará el Importe	Normal de la tasa seleccionada DATOS	Calcular total Calcular total DATOS DEL PAGADO Arriba. También se de DE LA FORMA DE PAGC DE LA FORMA DE PAGC	Tota R	L Importe:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000.00 € 1000.00 €	1000.00 4
Aplicar descuento	los datos del pagador que abo Alumno Entidad Financiera Piaso 1 Piaso 1	inară el Importe	Normal de la taza seleccionada DATOS	Calcular total DATOS DEL PAGADO Arriba. Tamblén se de DE LA FORMA DE PAGC IMPORTE A CARGO	Tota	Limporte:	escuento gida para dicha tasa	Importe 1000.00 € 1000.00 €	1000,00 € 00 00 €
Aplicar descuento A continuación se deben informar pagador rinción pagador rinca de pago fremación adicional (opcional) Pago único Pago único Pago fraccionado	los datos del pagador que abo Alumno Entidad Financiera Piazo 1 Piazo 2	a ∨ i.	Normal de la tasa seleccionada	Calcular total Calcular total También se de arriba. También se de De LA FORMA DE PAGC	Tota	La forma de pago eld	gida para dicha tasa	Importe 1000.00 € 1000.00 € A. (Maximo dos decimales.) [5 (Máximo dos decimales.) [5]	
Aplicar descuento A continuación se deben informar pagador rrma de pago fremación adicional (opcional) Pago único Pago fraccionado ati	los datos del pagador que abo Alumno Entidad Financiera Piazo 1 Piazo 2	nará el importe a ✓	Normal de la taza seleccionada	Calcular total Calcu	Tota	L Importe:	gida para dicha tasa	Importe 1000,00 € 1000,00 € (Máximo dos decimales.) ((Máximo dos decimales.) (100.00 00.00 (00.00 (100.00
Apilicar descuento Apilicar descuento A continuación se deben informar pagador ripción pagador riterencia de cobro (opcional) formación adicional (opcional) Pago único Pago fraccionado Inic	los datos del pagador que abo Alumno Entidad Financiera Plazo 1 Plazo 2	narå el importe	Normal de la taza seleccionada	Calcular total Calcu	Total	L Importe:	gida para dicha tasa	Importe 1000.00 € 1000.00 C (Maximo dos decimates.) [6] (Maximo dos decimates.) [6]	00.00 € 00.00 € 1000,00 €

En el apartado **Confirmación**, aparecen todos los datos personales, académicos y de pago. Una vez comprobados todos los datos, confirmar:

	Gestiones de matrícula	Datos Alumno	Datos Acceso Dat Acadén	os Dat nicos Ma	os Pago Itrícula	<u>Confirmación</u> Doo i	cumentos a imprimir	
Confirmar Datos Ma	trícula							
A continuación se m	uestran los datos seleccionados para su	matrícula. Confirme que e:	stos datos son correctos. Si no l	o fueran, puede vol	lver atrás en el pr	roceso y volver a editarlo	os. Una vez valide estos datos, pulse el	botón 'Confirmar' para
finalizar su matricula.								
Año académico	2019/20-0							
Centro administrativo	140-Servicio de	Posgrado y Títulos/ Sección	de Estudios Propios y Titulos					
Nombre	1							
DNI/Pasaporte	1							
NIA								
NIP	1							
E-mail								
Estudio	1114/2 - Especi	ialista Universitario en Desar	rollo de Videojuegos					
Vigencia edición	01/09/2019-30	/12/2019						
Tipo estudio	Especialista Un	iversitario						
Origen	Alumno nuevo	de Servicio de Posgrado y Tít	ulos/ Sección de Estudios Propios	v Titulos				
		l sector comercial v/o format	tivo con fines educativos v laboral	s				
No autorizo la cesión de n	ombre, dirección y titulación a empresas de	a sector conterciat y/o format	,					
No autorizo la cesión de n	ombre, dirección y titulación a empresas de	a sector conterciat y/o format	,					
No autorizo la cesión de n	ombre, dirección y titulación a empresas de	r secor contercar y/o format						
No autorizo la cesión de n	ombre, dirección y titulación a empresas de	r secor conterctar y/o format	·					
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu	mbre, dirección y titulación a empresas de	a sector comercial y/o ronnar	·					
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu	mbre, dirección y titulación a empresas de				6 4	fordato.	fare	Presention
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu Asig.	mbre, dirección y titulación a empresas de Iladas Título Asig/M	ódulo	Grupo		Créd.	Carácter	Curso	Duración
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu Asig. 200523	Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño	ódulo de vídeojuegos	Grupo 1 - Grupo Teoria	/1	Créd. 6.0	Carácter Obligatoria	Curso Único	Duración Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu Asig. 200523 200524 200524	nbre, dirección y titulación a empresas de Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño	6dulo de videojuegos Is para juegos y jugabilidad	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria	(1 (1	Créd. 6.0 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único	Duración Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu Asig. 200523 200524 200525 200525	Iladas Interior y titulación a empresas de Iladas Tritolo Asig/M Fundamentos de discho de interface Proceso de desarrola de interface Proceso de desarrola de interface Proceso de desarrola de interface	ódulo de videojuegos is para juegos y jugabilidad le videojuegos	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 6.0 3.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único	Duración Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200526	Iladas Thuio Asig/M Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Diseño digil Edición de cando aor	óduto de vídeojuegos s para juegos y jugabilidad te vídeojuegos tal	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 6.0 3.0 9.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200525 200524 200525 200526 200527 200526	Itadas Thule Asig/M Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Companya de desarrola o Diseño digi Edición de sonido para Narración asino ya	oduto de videojuegos s para juegos y jugabilidad tal videojuegos tal	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	Créd. 6.0 6.0 3.0 9.0 3.0 3.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200527 200528 200529	Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de districto Districto Districto Guido Districto Narración, guidor y Montores oráf	oduto de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal a videojuegos totoybaard ins	Grupo 1 - Grupo Teoria	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	Créd. 6.0 5.0 9.0 3.0 3.0 3.0 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200526 200527 200528 200529 200530	Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño de interiores Procesa de desarrolla d Diseño digli Edición de sonido para Narración, guión y Motores gráf Lá en videns guián	ódulo de videojuegos is para juegos y lugabilidad e videojuegos tal videojuegos totoploard locos cos	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 5.0 9.0 3.0 3.0 3.0 4.5	Caracter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200527 200527 200527 200527 200529 200529 200531	Itadas Itadas Italiaas Italiaa	odulo de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal a videojuegos torybaard tors gos o ra ned	Grupo 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 6.0 3.0 9.0 3.0 3.0 6.0 4.5	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200525 200524 200527 200527 200527 200527 200529 200530 200530 200530	Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño Motores gaf Amotes gaf Amotes gaf Motes de des multidag Motelo de securit de Fundamentos de	ódulo de videojuegos serar juegos y jugabilidad le videojuegos tal videojuegos taloyboard icos egos or en red videojuego	Grupo 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 6.0 9.0 3.0 5.0 6.0 4.5 4.5 3.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200526 200527 200528 200528 200530 200531 200531	Itadas Titulo Asig /M Fundamentos de diseño de instriacio Diseño digi Edición de sonido para Narración, guion y Motores gráf IA en videoju IA	odulo de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal ti videojuegos ti videojuegos or en red ti videojuego mores	Grupo 1 - Grupo Teoria		Créd. 6.0 6.0 9.0 3.0 3.0 4.5 4.5 4.5 4.5 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Graico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico Oraico	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200526 200527 200529 200530 200531 200532 200532	Itadias Titolo Asig/M Fundamento de diseño de interface Fundamentos de diseño de interface Celicido de sonido para Diseño digi Celicido de sonido para Naración, gaion y Motores grá Motores grá Motores de negocio de Ceazón de emergon tele Provesto es en	dduto de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal videojuegos totoybaard icos egos or en red videojuego presa nico	Grupo 1 - Grupo Teoría		Créd. 6.0 5.0 9.0 3.0 6.0 4.5 4.5 3.0 6.0 6.0 6.0	Cerister Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200529 200530 200530 200530 200531 200532 200532	Iladas Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño de interface Fundamentos	ddulo de videojuegos paraj juegos y jugabilidad te videojuegos tal videojuegos totybeard icos egos de videojuegos r en red i videojuego presa refe	Grupo 1 - Grupo Teoria	(1) (1) (2) (1) (1) (2) (2) (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2	Créd. 6.0 5.0 9.0 3.0 6.0 4.5 4.5 5.0 6.0 6.0 6.0	Carletter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Dwasion Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal Anaal
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200528 200529 200530 200531 200531 200532 200534	Itadas Titulo Asig/M Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño de interface Fundamentos de diseño de interface Citado Proceso de desartola de interface Citado Proceso de de interface Citado Proceso de desartola de interface Citado Proceso de de interface Citado Proceso de de interface Citado Proceso de desartola de interface Citado Proceso	odulo de vídeojuegos a para juegos y jugabilidad e videojuegos tal tovjboard cos egos or en red ki videojuego presa ico	Grupo 1 - Grupo Teoria	11 12 13 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14	Créd. C 6.0 6.0 5.0 5.0 5.0 5.0 4.5 4.5 1.0 6.0 6.0 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Graico Oraco	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200526 200527 200526 200527 200526 200527 200528 200529 200530 200531 200532 200532 200534	Iladas Titulo Asig/M Fundamentos de discho Fundamentos	dduto de videojuegos s para juegos y lugabilidad te videojuegos tal videojuegos tal videojuegos or en red or en red videojuego presa nico	Grupo 1 - Grupo Teoría	71 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Cred. 6.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 4.5 5.0 6.0 6.0 6.0	Crrister Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200528 200529 200530 200530 200531 200535 20055 200	Iladas Inductión y titulación a empresas de Iladas Inductor a construction de listenico Fundamentos de diseño de instruito Resonado de	odulo de videojuegos is para juegos y lugabilidad e videojuegos tal tvideojuegos tvideojuegos gos cos egos or en red tvideojuego prepasa nico	Grupo 1 - Grupo Teoria	11 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 1	Créd. 6.0 3.0 5.0 5.0 5.0 5.0 6.0 4.5 4.5 4.5 6.0 6.0 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Dtrackin Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200527 200529 200529 200529 200530 200531 200532 200534 200534 Tasas e Importes	Itadas Titulo Asig/M Fundamentos de discho fundamento	odulo de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tati a videojuegos torybarari Cicos egos or en red el videojuego presa inteo	Grupo 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria 1Grupo Teoria	11 14 14 14 14 14 14 14 14 14	Créd. 60 60 50 50 50 60 60 60 60 60 60 60 60	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200526 200527 200527 200529 200529 200530 200532 200532 200532 200534 Tasas e Importes	Iladas Italiaas Itali	ddufo de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal videojuegos taloybaard icos egos or en red videojuego presa nico	Grupo 1 - Grupo Teoria 1 - Grupo Teoria	11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 5.0 9.0 1.0 1.0 6.0 4.5 6.0 6.0 6.0	Carkter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único Único	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200526 200527 200520 200530 200531 200531 200533 200534 Tasas e Importes	https://www.interview.com/org/state/stat	odulo de videojuegos s para juegos y jugabilidad le videojuegos tal toyboard toyboard toyboard toyboard toyboard togo or en red ti videojuego ypresa nico	Grupo Gr	1	Créd. 6.0 5.0 9.0 3.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Unico Unico Unico Unico Unico Unico Unico Unico Unico Unico Unico	Dtractón Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200529 200529 200530 200531 200532 200532 200534 Tasas e Importes	Iladas Italias Titolo Asig/M Fundamentos de disho Fundamentos de disho de Interface Fundamentos de disho de Interface Fundamentos de disho de Interface Obseh digi Edición de sonido para Edición de sonido para Motors guidado de Casado de esta Obseh digi Edición de sonido para Motors guidado de esta Proyecto téce Proyecto téce Pagador	de videojuegos de videojuegos s para juegos y lugabilidad de videojuegos torjboard icos gos or red videojuego rera mico Tipo pagador	Grupo 1 - Grupo Teoria	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 6.0 1.0 9.0 3.0 6.0 4.5 3.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 7	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Guico Gu	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200525 200524 200527 200527 200527 200529 200530 200530 200531 200552 200533 200552 200534 Tasas e Importes	Iladas Iladas Interventional and a series of a series	dduto dduto de videojuegos teal te videojuegos teal videojuegos tal videojue	Grupo	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 6.0 3.0 5.0 5.0 5.0 5.0 6.0 4.5 4.5 4.5 6.0 6.0 6.0 40.9	Caracter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria 2	Curso Único Ínico Ínico	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200524 200527 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 200524 20054	Itadas Italias	de vídeojuegos de vídeojuegos atal de vídeojuegos toriad vídeojuegos torybeard clos gos or en red il vídeojuego reta Tipio pagador Alumno	Grupo Grupo	11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	Créd. 6.0 6.0 9.0 3.0 3.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0	Carister Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria 2000000000000000000000000000000000000	Curso Gnico Gnico </td <td>Duración Anual</td>	Duración Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200527 200527 200527 200530 200532 200532 200532 200534 Tasas e Importes	Iladas Italias	devideojuegos spara juegos y jugabilidad de videojuegos spara juegos y jugabilidad te videojuegos tot videojuegos tot videojuegos or en red videojuego presa intco Tipo pagador Alumno	Grupo 1 - Grupo Teoria	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 1.0 5.0 5.0 1.0 6.0 4.5 3.0 6.0 6.0 6.0 6.0 7 6.0 7	Carkter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria 2	Curso Único Único </td <td>Duración Anual Anua</td>	Duración Anual Anua
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200529 200530 200530 200531 200532 200533 200534 Tasas e Importes	Iladas Iladas Internetis de diseño de Internetis de diseño Fundamentos de diseño Fundamentos de diseño de Internetis Fundamentos de diseño de Internetis Consel de desarrolla d Consel de diseño de Internetis Pagador Pagador	odulo de videojuegos s para juegos y jugabilidad ke videojuegos tal totybeard icos gos or en red ki videojuego nico Tipo pagador Alumno	Grupo	11	Créd. 6.0 6.0 9.0 3.0 5.0 6.0 4.5 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0	Carácter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Única	Dtración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Enual Anual Sanual Anual Sanual Anual Sanual S
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200526 200526 200527 200529 200529 200530 200531 200532 200534 Tasas e Importes	Iladas Iladas Italaas	de videojuegos s para juegos y jugabilidad de videojuegos te videojuegos toryband tors gos or n red ideojuego toryband torpo pagador Alumno	Grupo	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 5.0 5.0 5.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0	Caristeer Deligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria	Curso Guico Guico </td <td>Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Mual Anual</td>	Duración Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Anual Mual Anual
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200526 200527 200527 200529 200530 200530 200532 200531 200522 200534 Tasas e Importes	Iladas Iladas Interesta de Iladas Interesta de Iladas Interesta de Interface Fundamentos de discho de Interface Fundamentos de Interface Fundamentos de discho de Interface Cecadon de ent Proyecto téc	de videojuegos s para juegos y jugabilidad te videojuegos tal te videojuegos tal videojuegos toryband icos egas or en red videojuego presa nico Tipo pagador Alumno	Grupo Grupo Teoria	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 6.0 3.0 5.0 5.0 5.0 6.0 4.5 4.5 4.5 6.0 6.0 6.0 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Carktor Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Ínflay Único Ínflay	
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200527 200526 200527 200528 200527 200524 200527 200527 20052 200527 200527 200527 20052 2	Iladas Iladas Itulo Asig/M Fundamentos de discho de Interface Fundamentos de discho de Interface Fundamentos de discho de Interface Guidom et al discho de la dis	de videojuegos de videojuegos de videojuegos de videojuegos toryboard cos cos cos cos cos cos toryboard videojuego tripo pagador Alumno	Grupo Grupo	11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 6.0 9.0 1.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0	Caracter Deligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria Oeligatoria	Curso Único Ínico Ínico Único Ínico Ínico </td <td>Ditración Anual Status Importe 1.2.76</td>	Ditración Anual Status Importe 1.2.76
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matrico 200523 200524 200527 200526 200527 200526 200527 200528 200529 200530 200531 200532 200534 Tasas e importes	Iladas Iladas Italiaas Italiaa	de videojuegos de videojuegos para juegos y lugabilidad de videojuegos torybaard toos gos or ned tiopo pagador fipo pagador Alumno	Grupo	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Créd. 6.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Carktor Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Ünico Igrupzong 12/12/2019 Vertel fass e Vimite de pago 7 dias Total Tassa deministrational	Duración Anual Anu
No autorizo la cesión de n Asignaturas Matricu 200523 200524 200525 200526 200527 200530 200530 200530 200531 200532 200533 200534 Tasas e Importes	Iladas Iladas Interventional and a series of a series	odulo de videojuegos is para juegos y jugabilidad te videojuegos tai user o rei red ti videojuegos presa nico Tipo pagador Alumno	Grupo Gr	11	Créd. 6.0 6.0 9.0 1.0 6.0 4.5 4.5 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0	Caracter Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria Obligatoria	Curso Único Íšn/02/00) T/12/2019 Total Tasa a Y dias Z Total Tasa a dministrati	Dtrackin Anual Source Toporte TS0.00€ Unporte 12.17€ 32.95€ Vas

La matrícula se ha grabado y ahora se muestran los documentos disponibles que puede ver, imprimir o guardar para su posterior utilización:

- Impreso de matrícula.
- Documento de pago en función del pago señalado. (Si hemos seleccionado pago fraccionado aparecerán 2 abonarés)



PR	IdeValladolid	Centro administ Estud	Res trativo: 140-Serv dio: 1114/2 - Esp Vige T	guard c icio de Posy ecialista Un ncia edición ipo estudio	D de N urso acade grado y Titu Estudios F iversitario e n: 01/09/20 : Especialis	latrícula inico: 2019/20 los/ Sección de ropios y Titulos n Desarrollo de Videojuegos 19 - 30/12/2019 ita Universitario	Emi: 04718001-044 Ref: 918000000586 Id: 080140 Imp; EUR* ABONARÉ	Universidad dovial dated ***795,10 N 0202519-18 23052019 201920-0
Nombre: DNI/Pasap NIA: NIP: E-Mail: Origen:	orte: Aluı Titu	mno nuevo de Servicio los	de Posgrado y T	itulos/ Secc	ón de Estu	dios Propios y	Centro: 140 Servicio de Posgrado y Titulos/ Sección de Estudios Pr Titulos Estudio: 1114/ 2. Especialista Universitario en Desarrollo de Videoji Donína correspondientes al precio por Matricula TCS. Valiadolid, a 23 de Mayo de 2019	Primer Plazo opios y regos Y adeuda la cantidad de 795,10 EUR
NO autorizo	Asignatura / Módulo	Datos	Académico	S Carácter	Curso	Duración	EMISORA 04718001-044 REFERENCIA 918000000586 IDENTIFICACIÓN 080140 PERIODO 0110/2019 018/10/2019 MIPORTE EUR***785,10 NIPORTE EUR***785,10	ará
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos Fundamentos de diseño de	1 - Grupo Teoria / 1 1 - Grupo Teoria / 1	6.0	Obligatoria Obligatoria	Único Único	Anual	Emi: 04718001-044 Ref: 9180000000586 Id: 080140 Imp: EUR*	***795,10 N 0202519-18
200524	interfaces para juegos y jugabilidad						Este abono deberá efectuarse en el plazo de 7 días en el Banco Santander.	

IMPORTANTE:

Para cualquier incidencia o modificación en la matrícula deberá contactar con el Negociado de Títulos Propios

Email. negociado.titulos@uva.es

Tfno. 983 185799