

# GUÍA DE AUTOMATRÍCULA A TÍTULOS PROPIOS DE LA UVA

SECCIÓN DE ESTUDIOS PROPIOS Y TÍTULOS

Casa del Estudiante. C/ Real de Burgos s/n 47011 Valladolid

E-mail: [seccion.titulos@uva.es](mailto:seccion.titulos@uva.es) / [negociado.titulos@uva.es](mailto:negociado.titulos@uva.es)

La solicitud de matrícula on line a los títulos propios de la Uva se realiza a través de la aplicación SIGMA.

Es recomendable utilizar Mozilla Firefox.

Entre a la página Web de la Uva : <https://www.uva.es/export/sites/uva/>

**Oferta y Preinscripción GRADOS 21/22** | **Oferta y Preinscripción Másteres Oficiales Curso 2022/23**

OFERTA EDUCATIVA

- GRADOS
- MÁSTERES
- DOCTORADO
- TÍTULOS PROPIOS
- FORMACIÓN CONTINUA

**Consulta nuestra**  
Seleccionamos TÍTULOS PROPIOS para acceder a la oferta de títulos propios del curso actual  
**doctorado**

En la oferta de Títulos Propios del curso correspondiente aparecerá la relación de cursos.

OFERTA EDUCATIVA

GRADOS Todos los campus ^

MÁSTERES

DOCTORADO

TÍTULOS PROPIOS

FORMACIÓN CONTINUA

- Diploma de Especialización en Historia y Estética de la Cinematografía
- Diploma de Especialización en Sindicalismo y Diálogo Social
- Diploma de Especialización en Técnicas Cuantitativas en Medicina Traslacional: Bioimpresión, Radiómica e Inteligencia Artificial
- Experto en Consultoría de balance y acreditación de competencias
- Experto en Metodologías Fundamentadas para la Educación STEAM
- Máster en Agenda Urbana 2030 para el Desarrollo Local
- Máster en Big Data Science

Seleccione el curso en el que haya sido admitido previamente:

Por tipo Por área

**Máster**

- Magister en Habilidades para la Gestión del Patrimonio Cultural
- Máster en Fisioterapia Manual. Enfoque clínico para el abordaje del dolor y alteraciones del movimiento.
- Máster en Psicopatología y Clínica Psicoanalítica

**Especialista Universitario**

- Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos
- Especialista Universitario en Historia y Estética de la Cinematografía

Pulse en :



**Matricula on-line**

Los estudiantes admitidos deberán utilizar los mismos identificadores y contraseñas que han usado para la preinscripción.

Si no recuerda su contraseña puede acceder al siguiente formulario:

[Recuperación de clave.](#)

Si el enlace de **Matricula on-line** no funciona, puede acceder desde la Web de alumno de SIGMA y en este siguiente enlace:

<https://sigma.uva.es/Inicio/Alumnos>



Formación Continua



Automatricula de Títulos Propios

Oferta de Estudios Propios para el curso 2019-2020

**Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos**

MACROAREA:  
CODIGO TCS:1114/2

**Estudiantes: Inscripción/Matricula en Estudios Propios**

ACCESO ON-LINE ALUMNOS CON CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA UNIVERSIDAD **Acceder**

ACCESO ON-LINE OTROS ALUMNOS **Acceder**

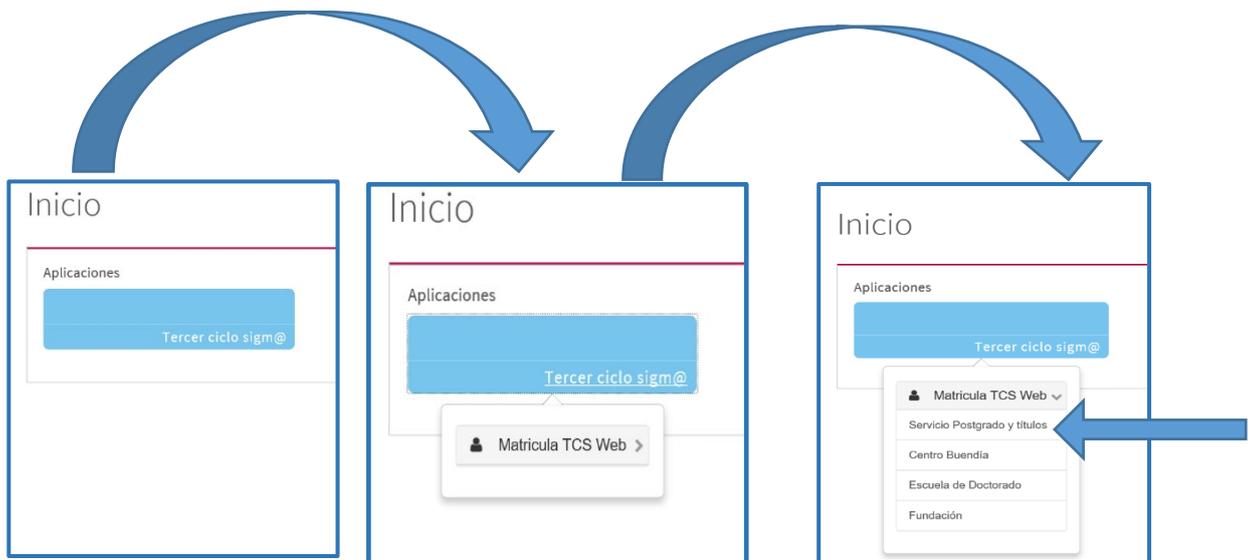
**Volver** **Matricula on-line** **Imprimir**

ORGANIZACIÓN Y COORDINACIÓN

Organiza	Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Director	JOAQUIN NICOLAS ADIEGO RODRIGUEZ
Unidad Responsable	Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Entidades colaboradoras	Fundación Parque Científico

**Iniciar sesión**

**Entrar**



En la pantalla de **Datos Alumnos**, en “**Estudio a matricular**”, seleccione en el desplegable el curso correspondiente a su admisión y pulse en “**Alta de nueva matrícula**”.

A continuación, revise y complete todos los datos personales:

10. Datos estadísticos.

Los datos estadísticos que requerimos se tratan con posterioridad de modo anónimo para los fines previstos por la legislación sobre estadística pública. Responda a las preguntas y a la toma de decisiones en materias como la oferta académica, la movilidad o la gestión de nuestros campus.

Confirma haber leído esta información

En el momento de formalización de la matrícula la UVA le proporcionará una dirección de correo electrónico corporativo para uso exclusivo de la UVA. Además la UVA, de acuerdo con el Reglamento de la UVA.

Confirma haber leído esta información

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su DNI marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA expresamente el acceso a los sistemas de verificación de sus datos de identidad, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su DNI/NIE/PASAPORTE. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su titulación oficial universitaria marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA expresamente el acceso a los sistemas de verificación de su titulación, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su TÍTULO. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

**Es necesario confirmar haber leído la información relativa a los datos estadísticos**

En la pantalla **Datos Acceso**, seleccione la **vía de acceso** correspondiente a su situación y por la cual ha sido previamente admitido en el curso y pulse en **Aceptar**.

**Proceso de Alta de Matrícula**

Año académico	2019/20-0		
Centro	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos	Dept.	41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Estudio	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos		
Período de matrícula	1	Fechas periodo de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019
Nombre			
Resumen de Estudio			

Gestiones de matrícula  
  Datos Alumno  
  **Datos Acceso**  
  Datos Académicos  
  Datos Pago Matrícula  
  Confirmación  
  Documentos a imprimir

**Datos de acceso al estudio**

SELECCIÓN DE LA VÍA DE ACCESO AL ESTUDIO POR LA QUE OPTA EL ALUMNO

**Selección de la vía de acceso al estudio, según corresponda en función del perfil o currículo del alumno.**

Título universitario  
  Experiencia profesional

En **Datos Académicos** , hay que seleccionar las asignaturas del estudio.

Se pueden dar 2 situaciones:

1. En caso de que las asignaturas de su estudio sean **todas** obligatorias, pulse **Seleccionar todas**
2. En caso de que el estudio incluya asignaturas optativas, deberá seleccionar **una a una** las asignaturas correspondientes en las que desee matricularse hasta completar el número total de créditos del estudio.

Existen 19 Plazas libres en el estudio propio.

No se permite la concesión de créditos de libre configuración.

MI SELECCIÓN

No hay asignaturas seleccionadas para su matrícula.

Seleccionar todas

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.	Plazas libres
200523	Fundamentos de diseño de Videojuegos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200526	Diseño digital	9.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200527	Edición de sonido para videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200528	Narración, guion y storyboard	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200529	Motores gráficos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200530	IA en videojuegos	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200531	Juegos multijugador en red	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200532	Modelo de negocio del videojuego	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200533	Creación de empresa	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200534	Proyecto técnico	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●

Votar

✓ Aceptar

**IMPORTANTE**

Existen 19 Plazas libres en el estudio propio.

No se permite la concesión de créditos de libre configuración.

MI SELECCIÓN

Eliminar todas

En algunos cursos, el alumno deberá seleccionar el tipo de grupo en cada asignatura desde el icono verde (modificar).

Sección de grupos de asignatura

No deber seleccionar más de un grupo de asignatura de cada una de las siguientes opciones.

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.
200494	Historia	1.75	Obligatoria	Único	2020/21
200495					
200496					
200499					
200500					
200501	Derecho Individual del Trabajo	3.5	Obligatoria	Único	2020/21
200502	Derecho Sindical	4.0	Obligatoria	Único	2020/21
200503	Igualdad de Género	1.5	Obligatoria	Único	2020/21
200504	Derecho Internacional Privado y de la Unión	1.5	Obligatoria	Único	2020/21

MI matrícula

Asignaturas 14 | Créditos 30.0

En el apartado siguiente, **Datos Pago Matrícula**, aparecen los datos de pago de la matrícula del estudio

⇒ Por una parte, las tasas administrativas:

- Deberá seleccionar si quiere solicitar el carnet de estudiante.
- Los gastos generales de administración vienen predeterminados.
- En los precios públicos por servicios complementarios de los títulos propios aprobados por el Consejo Social no se aplicará ninguna bonificación.

⇒ Por otra parte, la tasa académica:

- En los cursos gestionados por la Fundación General de la Uva, únicamente se abonarán las tasas administrativas. La tasa académica se tramita directamente con la Fundación.
- No se aplicarán bonificaciones por becas propias del estudio
- Podrá seleccionar el fraccionamiento del pago siempre y cuando el Estudio lo permita

Aceptar y confirmar.

**Introducción de los datos de pago de la matrícula**

TASAS ADMINISTRATIVAS DE MATRÍCULA

El importe de las tasas administrativas que se seleccionen a continuación se abonará por parte del alumno. Es posible que figuren tasas administrativas obligatorias, que no será posible desmarcar.

Solo se tendrá derecho a aplicar el descuento de las tasas administrativas si se solicitaba beca.

Aplicar	Descripción	Importe	Descuento
<input type="checkbox"/>	Expedición tarjeta Uva	13,00€	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Gastos generales de administración	48,00€	0

SELECCIÓN DE TASA ACADÉMICA PARA MATRÍCULA

A continuación se muestran las tasas académicas aplicables a la matrícula en curso, junto con el importe correspondiente a cada una de ellas. Se debe seleccionar cuál de ellas se abonará en concepto de matrícula. Si desea consultar el detalle del importe de alguna de las tasas disponibles, puede pulsar el icono situado a su izquierda.

Aplicar	Tipo de tasa	Permite pago fraccionado	Importe
<input checked="" type="radio"/>	Normal	Sí	1000,00€

BONIFICACIONES

No consta que tenga derecho a aplicar ninguna bonificación.

Aplicar descuento

	Descuento	Importe
Normal		1000,00 €
<b>Total Importe:</b>		<b>1000,00 €</b>

DATOS DEL PAGADOR

A continuación se deben informar los datos del pagador que abonará el importe de la tasa seleccionada arriba. También se debe indicar e informar la forma de pago elegida para dicha tasa.

Tipo pagador: Alumno

Descripción pagador: [Campo de texto]

DATOS DE LA FORMA DE PAGO A APLICAR

Forma de pago: Entidad Financiera

Referencia de cobro (opcional): [Campo de texto]

Información adicional (opcional): [Campo de texto]

IMPORTE A CARGO

Pago único

Pago fraccionado

Plazo	Importe
Plazo 1:	(Máximo dos decimales) 500.00 €
Plazo 2:	(Máximo dos decimales) 500.00 €
Total:	1000,00 €

En el apartado **Confirmación** , aparecen todos los datos personales, académicos y de pago. Una vez comprobados todos los datos , confirmar :

**Confirmar Datos Matrícula**

**i** A continuación se muestran los datos seleccionados para su matrícula. Confirme que estos datos son correctos. Si no lo fueran, puede volver atrás en el proceso y volver a editarlos. Una vez valide estos datos, pulse el botón "Confirmar" para finalizar su matrícula.

<b>Año académico</b>	2019/20-0
<b>Centro administrativo</b>	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos
<b>Nombre</b>	
<b>DNI/Pasaporte</b>	
<b>NIA</b>	
<b>NIP</b>	
<b>E-mail</b>	
<b>Estudio</b>	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos
<b>Vigencia edición</b>	01/09/2019-30/12/2019
<b>Tipo estudio</b>	Especialista Universitario
<b>Origen</b>	Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

No autorizo la cesión de nombre, dirección y titulación a empresas del sector comercial y/o formativo con fines educativos y laborales

**Asignaturas Matriculadas**

Asig.	Título Asig/Módulo	Grupo	Créd.	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de Interfaces para Juegos y Jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Diseño digital	1 - Grupo Teoría / 1	9.0	Obligatoria	Único	Anual
200527	Edición de sonido para videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200528	Narración, guion y storyboard	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200529	Motores gráficos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200530	IA en videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200531	Juegos multijugador en red	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200532	Modelo de negocio del videojuego	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200533	Creación de empresa	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200534	Proyecto técnico	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
			<b>Total créditos</b>	<b>60.0</b>		

**Tasas e Importes**

Tasas académicas					
Pagador	Tipo pagador	Modalidad de pago	Plazos pago	Fecha límite de pago	Importe
	Alumno	Entidad Financiera	1	18/10/2019	750.00€
			2	17/12/2019	750.00€
<b>Total Tasas académicas</b>					<b>1500.00€</b>

Tasas administrativas			
Descripción	Modalidad de pago	Fecha límite de pago	Importe
Carnet de estudiante UVA	Entidad Financiera	7 días	12.17€
Apertura de Expediente	Entidad Financiera	7 días	32.93€
<b>Total Tasas administrativas</b>			<b>45.10€</b>

Importe matrícula: 1545.10 €

Volver
Confirmar

La matrícula se ha grabado y ahora se muestran los documentos disponibles que puede ver, imprimir o guardar para su posterior utilización:

- Impreso de matrícula.
- Documento de pago en función del pago señalado. (Si hemos seleccionado pago fraccionado aparecerán 2 abonaráes )

Año académico: 2019/20-0  
 Centro: 140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos  
 Dept.: 41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar  
 Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos  
 Fechas periodo de matrícula DNI/Pasaporte: [Redacted]

Periodo de matrícula Nombre: [Redacted]  
 Resumen de Estudio: [Redacted]

● ● ● ● ● ● ■  
 Gestiones de matrícula    Datos Alumno    Datos Acceso    Datos Académicos    Datos Pago Matrícula    Confirmación    **Documentos a imprimir**

**Documentos generados en la matrícula**

La matrícula se ha grabado correctamente. En esta pantalla tiene disponible el resguardo de la matrícula realizada. También tiene a su disposición los documentos de pago que correspondan en función de la forma de pago seleccionada.

Documentos disponibles	Visualizar Documento
Resguardo matrícula	🔍 🖨️ ⬇️
Documento de pago: [Redacted]	🔍 🖨️ ⬇️ ✉️
Documento de pago: [Redacted]	🔍 🖨️ ⬇️ ✉️

**Resguardo de Matrícula**

Curso académico: 2019/20  
 Centro administrativo: 140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos  
 Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos  
 Vigencia edición: 01/09/2019 - 30/12/2019  
 Tipo estudio: Especialista Universitario

**Nombre:** [Redacted]  
**DNI/Pasaporte:** [Redacted]  
**NIA:** [Redacted]  
**NIP:** [Redacted]  
**E-Mail:** [Redacted]  
**Origen:** Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

No autorizo la difusión del domicilio.

Datos Académicos						
Asig. grupo	Asignatura / Módulo	Grupo	Créditos	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Diseño de...	1 - Grupo Teoría / 1	0.0	Obligatoria	Único	Anual

**ABONARÉ**

23/05/2019  
2019/20-0  
Primer Plazo

Emi: 04718001-044 Ref: 9180000000586 Id: 080140 Imp: EUR\*\*\*\*795,10 N 0202519-18

Centro: 140 Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos  
 Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos

Don/ña [Redacted] Y adeuda la cantidad de 795,10 EUR correspondientes al precio por Matrícula TCS.  
 Valladolid, a 23 de Mayo de 2019

EMISORA	04718001-044
REFERENCIA	9180000000586
IDENTIFICACIÓN	080140
PERIODO	01/10/2019 al 18/10/2019
IMPORTE	EUR****795,10
NIP	0202519-18
FORMA DE PAGO	Pago por financiera - Abonare

Emi: 04718001-044 Ref: 9180000000586 Id: 080140 Imp: EUR\*\*\*\*795,10 N 0202519-18

Este abono deberá efectuarse en el plazo de 7 días en el Banco Santander.

# IMPORTANTE:

**Para cualquier incidencia o modificación en la matrícula deberá contactar con el Negociado de Títulos Propios**

**Email. negociado.titulos@uva.es**

**Tfno. 983 185799**